

**Candidatura N. 1091652**  
**Nota 134894 del 21/11/2023 ( DM 176 del 30/08/2023) - Agenda Sud**

**Sezione: Anagrafica scuola**

**Dati anagrafici**

<b>Denominazione</b>	CIRC. 'G.MARCONI' TRAPANI
<b>Codice meccanografico</b>	TPEE00400P
<b>Tipo istituto</b>	SCUOLA PRIMARIA
<b>Indirizzo</b>	VIALE 11 SETTEMBRE 2001
<b>Provincia</b>	TP
<b>Comune</b>	Trapani
<b>CAP</b>	91100
<b>Telefono</b>	0923539178
<b>E-mail</b>	TPEE00400P@istruzione.it
<b>Sito web</b>	www.guglielmomarconi.edu.it
<b>Numero alunni</b>	687
<b>Plessi</b>	TPAA00402G - "G. MARCONI" TPAA00404N - BARBARA RIZZO TPAA00409V - MARIA MONTESSORI TPEE00400P - CIRC. 'G.MARCONI' TRAPANI TPEE00401Q - G.MARCONI TPEE00402R - PLESSO "ANTONINO VIA" TPEE00403T - VITOCOLONNA

## Articolazione della candidatura

Per la candidatura N. 1091652 sono stati inseriti i seguenti moduli:

### Riepilogo moduli - 10.2.2A Competenze di base

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Lingua madre	Sempre più competenti	€ 5.082,00
Lingua madre	ItaliAmo	€ 5.785,60
Lingua madre	Ad alta voce	€ 5.082,00
Lingua madre	Una fiaba per tutti	€ 6.482,00
Lingua madre	Scrivere è un gioco	€ 5.082,00
Lingua madre	Vestiamo le fiabe	€ 5.611,50
Matematica	A tutta matematica	€ 5.082,00
Matematica	Matematica in gioco	€ 5.082,00
Matematica	Giochiamo con i numeri	€ 5.082,00
Matematica	MatematicaMente	€ 4.977,90
Matematica	'Matematico, caro Watson!'	€ 6.482,00
Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie	Give me five	€ 5.082,00
Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie	More english	€ 5.082,00
	<b>TOTALE SCHEDE FINANZIARIE</b>	<b>€ 69.995,00</b>

## Articolazione della candidatura

### 10.2.2 - Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base

#### 10.2.2A - Competenze di base

##### Sezione: Progetto

##### Progetto: IL SUD IN AGENDA

<b>Descrizione progetto</b>	<p>Sulla base dei risultati INVALSI e tenendo conto dei punti di forza e di debolezza riscontrate nel RAV, il progetto si propone di contrastare il fenomeno della dispersione scolastica e dell'insuccesso formativo, agendo in maniera preventiva con azioni finalizzate all'innalzamento delle competenze di base. In particolare mira a promuovere negli alunni l'acquisizione di competenze linguistiche e logico-matematiche al fine di migliorare i risultati delle prove standardizzate nazionali, rafforzare l'apprendimento della lingua inglese e favorire una didattica laboratoriale con l'utilizzo delle nuove tecnologie. Sono previsti 13 moduli, otto dei quali sono destinate alle classi impegnate a sostenere le Prove standardizzate nazionali, con lo scopo di contribuire ad un costante rafforzamento delle pratiche pedagogiche, promuovendo l'innovazione e l'efficacia didattica. I moduli che si intenderà attivare, mireranno a migliorare la memorizzazione dei concetti specifici, ma anche a valutare la capacità degli studenti di applicare le conoscenze in contesti pratici. Incoraggiando lo sviluppo delle competenze trasversali come il ragionamento critico, la risoluzione dei problemi e la capacità di analisi.</p>
<b>Codice CUP</b>	E94C23000540006

## Sezione: Riepilogo Moduli

### Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
Sempre più competenti	€ 5.082,00
ItaliAmo	€ 5.785,60
Ad alta voce	€ 5.082,00
Una fiaba per tutti	€ 6.482,00
Scrivere è un gioco	€ 5.082,00
Vestiamo le fiabe	€ 5.611,50
A tutta matematica	€ 5.082,00
Matematica in gioco	€ 5.082,00
Giochiamo con i numeri	€ 5.082,00
MatematicaMente	€ 4.977,90
'Matematico, caro Watson!'	€ 6.482,00
Give me five	€ 5.082,00
More english	€ 5.082,00
<b>TOTALE SCHEDE FINANZIARIE</b>	<b>€ 69.995,00</b>

## Sezione: Moduli

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Lingua madre**  
**Titolo: Sempre più competenti**

### Dettagli modulo

Dettagli modulo	
<b>Titolo modulo</b>	Sempre più competenti

<b>Descrizione modulo</b>	<p>Il modulo "SEMPRE PIU' COMPETENTI" si propone di potenziare a livello concettuale e cognitivo, capacità critiche, inferenziali, riflessive e logiche, al fine di mettere in grado l'alunno di eseguire un'attività in piena autonomia ed entro un tempo stabilito. In tal modo si cercherà di calibrare gli interventi educativi in vista di un corretto svolgimento delle attività. Gli alunni hanno bisogno di un tempo di apprendimento, di condizioni favorevoli alla concentrazione e di essere infine portati a considerare il loro impegno determinante per il successo scolastico.</p> <p><b>OBIETTIVI</b></p> <p>Potenziamento delle competenze di lingua italiana. Educare gli alunni ad assumere atteggiamenti sempre più disinvolti nei riguardi della disciplina, potenziando le capacità di comprensione, di ascolto, di osservazione, di analisi e sintesi. Migliorare attenzione e concentrazione. Potenziamento delle metodologie e delle attività laboratoriali. Rafforzare le capacità logiche.</p> <p><b>CONTENUTI</b></p> <p>Prove di tipo narrativo e di riflessione linguistica. Attività di carattere operativo e, attraverso un approccio sistematico e pianificato.</p> <p><b>RISULTATI ATTESI</b></p> <p>Consolidamento e potenziamento delle competenze e delle abilità degli alunni, per la promozione del pensiero divergente e l'autonomia. Innalzamento delle competenze chiave specifiche.</p>
<b>Data inizio prevista</b>	05/02/2024
<b>Data fine prevista</b>	28/06/2024
<b>Tipo Modulo</b>	Lingua madre
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	TPEE00400P
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Sempre più competenti

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Lingua madre**  
**Titolo: ItaliAmo**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	ItaliAmo
<b>Descrizione modulo</b>	<p>Il modulo "ItaliAmo" si propone di potenziare a livello concettuale e cognitivo, capacità critiche, inferenziali, riflessive e logiche, al fine di mettere in grado l'alunno di eseguire un'attività in piena autonomia ed entro un tempo stabilito. In tal modo si cercherà di calibrare gli interventi educativi in vista di un corretto svolgimento delle attività. Gli alunni hanno bisogno di un tempo di apprendimento, di condizioni favorevoli alla concentrazione e di essere infine portati a considerare il loro impegno determinante per il successo scolastico.</p> <p><b>OBIETTIVI</b></p> <p>Potenziamento delle competenze di lingua italiana. Educare gli alunni ad assumere atteggiamenti sempre più disinvolti nei riguardi della disciplina, potenziando le capacità di comprensione, di ascolto, di osservazione, di analisi e sintesi. Migliorare attenzione e concentrazione. Potenziamento delle metodologie e delle attività laboratoriali. Rafforzare le capacità logiche.</p> <p><b>CONTENUTI</b></p> <p>Prove di tipo narrativo e di riflessione linguistica. Attività di carattere operativo e, attraverso un approccio sistematico e pianificato.</p> <p><b>RISULTATI ATTESI</b></p> <p>Consolidamento e potenziamento delle competenze e delle abilità degli alunni, per la promozione del pensiero divergente e l'autonomia. Innalzamento delle competenze chiave specifiche.</p>
<b>Data inizio prevista</b>	05/02/2024
<b>Data fine prevista</b>	28/06/2024
<b>Tipo Modulo</b>	Lingua madre
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	TPEE00400P
<b>Numero destinatari</b>	16 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: ItaliAmo

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	16	1.120,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		16	1.665,60 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.785,60 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Lingua madre**

**Titolo: Ad alta voce**

**Dettagli modulo**

<b>Titolo modulo</b>	Ad alta voce
<b>Descrizione modulo</b>	Il modulo "Ad alta voce" intende suscitare una progressiva disponibilità alla lettura come apertura verso l'immaginario e il mondo delle emozioni personali per stimolare nei bambini il piacere di ascoltare e comprendere favorendo esperienze collaborative per lo sviluppo di abilità sociali. Attraverso l'ascolto e successivamente alla lettura di brevi storie tratte dalla narrativa per l'infanzia, ogni bambino potrà acquisire più confidenza e fluidità nell'esprimersi, e in biblioteca, potrà sperimentare la gioia di stare insieme, di partecipare, di collaborare, di dare un contributo specifico, di sentirsi parte di un unico lavoro. Attraverso l'utilizzo della videocamera, collegata al monitor interattivo, gli alunni si cimenteranno nella lettura mostrando espressività attraverso l'intonazione della voce l'utilizzo della gestualità del viso e corporea. Il percorso del modulo, rivolto agli alunni delle classi seconde, si sviluppa in orario pomeridiano per un totale di 30 ore.
<b>Data inizio prevista</b>	05/02/2024
<b>Data fine prevista</b>	28/06/2024
<b>Tipo Modulo</b>	Lingua madre
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	TPEE00400P
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

**Sezione: Scheda finanziaria**

**Scheda dei costi del modulo: Ad alta voce**

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Lingua madre**  
**Titolo: Una fiaba per tutti**

**Dettagli modulo**

<b>Titolo modulo</b>	Una fiaba per tutti
----------------------	---------------------

<b>Descrizione modulo</b>	Il modulo "Una fiaba per tutti" offre agli alunni un percorso laboratoriale per sperimentare i processi, gli strumenti, le tecniche e i "trucchi" dell'arte dello scrivere. Esso favorisce un modello di processo didattico innovativo che utilizza le ICT (Information Communication Technology) e garantisce agli alunni lo sviluppo delle capacità e potenzialità individuali. Si prevede la sperimentazione di una classe digitale dotata di Monitor interattivo e tablet, che trasforma la scuola in un ambiente di apprendimento più coinvolgente, accattivante e motivante permettendo agli studenti di diventare attori attivi nel processo di apprendimento. Il percorso del modulo, rivolto agli alunni delle classi seconde, mira a far scoprire la scrittura creativa come potenzialità del linguaggio, a favorire la maturazione dei processi cognitivi e del pensiero divergente, a promuovere l'attenzione, la motivazione, la partecipazione attiva dell'alunno mediante forme di collaborazione e cooperazione.
<b>Data inizio prevista</b>	05/02/2024
<b>Data fine prevista</b>	28/06/2024
<b>Tipo Modulo</b>	Lingua madre
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	TPEE00400P
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Una fiaba per tutti

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>6.482,00 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Lingua madre**  
**Titolo: Scrivere è un gioco**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Scrivere è un gioco
----------------------	---------------------

<b>Descrizione modulo</b>	<p>Il modulo "Scrivere è un gioco" si propone di potenziare a livello concettuale e cognitivo, capacità critiche, inferenziali, riflessive e logiche, al fine di mettere in grado l'alunno di eseguire un'attività in piena autonomia ed entro un tempo stabilito. In tal modo si cercherà di calibrare gli interventi educativi in vista di un corretto svolgimento delle attività. Gli alunni hanno bisogno di un tempo di apprendimento, di condizioni favorevoli alla concentrazione e di essere infine portati a considerare il loro impegno determinante per il successo scolastico.</p> <p><b>OBIETTIVI</b></p> <p>Potenziamento delle competenze di lingua italiana. Educare gli alunni ad assumere atteggiamenti sempre più disinvolti nei riguardi della disciplina, potenziando le capacità di comprensione, di ascolto, di osservazione, di analisi e sintesi. Migliorare attenzione e concentrazione. Potenziamento delle metodologie e delle attività laboratoriali. Rafforzare le capacità logiche.</p> <p><b>CONTENUTI</b></p> <p>Prove di tipo narrativo e di riflessione linguistica. Attività di carattere operativo e, attraverso un approccio sistematico e pianificato.</p> <p><b>RISULTATI ATTESI</b></p> <p>Consolidamento e potenziamento delle competenze e delle abilità degli alunni, per la promozione del pensiero divergente e l'autonomia. Innalzamento delle competenze chiave specifiche.</p>
<b>Data inizio prevista</b>	05/02/2024
<b>Data fine prevista</b>	28/06/2024
<b>Tipo Modulo</b>	Lingua madre
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	TPEE00400P
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Scrivere è un gioco

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Lingua madre**  
**Titolo: Vestiamo le fiabe**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Vestiamo le fiabe
<b>Descrizione modulo</b>	Il progetto mira ad ampliare la conoscenza delle fiabe negli alunni attraverso un percorso che va dall'ascolto alla creazione di un piccolo elaborato grafico. Gli alunni, dopo aver ascoltato alcune tra le fiabe più conosciute, sceglieranno quale ricostruire. Daranno sfogo alla propria fantasia realizzando le tavole, ovvero tutte le immagine della fiaba, con materiali di vario genere, dai tessuti al materiale di riciclo, vestendo i personaggi e completando luoghi e sfondo con gli oggetti a disposizione. In un secondo tempo con il programma Drawing for cildren si cimenteranno nella rappresentazione digitale della fiaba prescelta. Al termine del percorso gli alunni avranno realizzato un elaborato 3d sensoriale e personalizzato. L'obiettivo è quello di incentivare non solo la conoscenza della fiaba, ma la creatività e la motricità fine nell'uso delle forbici e di materiali di piccole dimensioni. Il progetto è destinato a tutti gli alunni della classe, in un' ottica inclusiva e coinvolgente che permetterà anche ai bimbi che socializzano con difficoltà di poter esprimere liberamente la propria visione dei personaggi e di imparare giocando, collaborando con i compagni.
<b>Data inizio prevista</b>	05/02/2024
<b>Data fine prevista</b>	28/06/2024
<b>Tipo Modulo</b>	Lingua madre
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	TPEE00400P
<b>Numero destinatari</b>	15 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Vestiamo le fiabe

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	15	1.050,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		15	1.561,50 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.611,50 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Matematica**  
**Titolo: A tutta matematica**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	A tutta matematica
----------------------	--------------------

<b>Descrizione modulo</b>	<p>Il modulo "A TUTTA MATEMATICA" è un percorso di apprendimento efficace, utilizzato per il potenziamento, assumerà carattere induttivo: partendo dai problemi reali e dal contesto quotidiano saranno utilizzati gli elementi utili che avviano alla riflessione per arrivare alla generalizzazione e ad un modello matematico. Il laboratorio si caratterizza come spazio fisico e mentale, con l'utilizzo del problem solving, del problem posing, della modellazione per favorire e facilitare la comprensione e la decodificazione del reale. L'alunno si troverà al centro di questo percorso induttivo, raccoglierà le evidenze e le metterà in relazione tra loro argomentando intorno ad una possibile soluzione. Sarà fondamentale il lavoro di gruppo e i momenti di riflessione condivisa in cui anche la discussione sull'errore è un importante momento formativo per l'alunno.</p> <p><b>OBIETTIVO</b> Utilizzare la matematica come strumento di pensiero logico e creativo.</p> <p><b>CONTENUTI</b> Esercizi guidati di crescente difficoltà per potenziare la comprensione e la risoluzione di problemi logici. Giochi didattici per rafforzare il calcolo.</p> <p><b>RISULTATI ATTESI</b> Miglioramento dei processi di apprendimento innalzando i livelli di competenze logico matematica. Applicazione delle conoscenze matematiche in contesti reali e di vita quotidiana.</p>
<b>Data inizio prevista</b>	05/02/2024
<b>Data fine prevista</b>	28/06/2024
<b>Tipo Modulo</b>	Matematica
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	TPEE00400P
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: A tutta matematica

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

**Elenco dei moduli**  
Modulo: Matematica  
Titolo: Matematica in gioco

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Matematica in gioco
----------------------	---------------------

<b>Descrizione modulo</b>	<p>Il modulo "Matematica in gioco" è un percorso di apprendimento efficace, utilizzato per il potenziamento, assumerà carattere induttivo: partendo dai problemi reali e dal contesto quotidiano saranno utilizzati gli elementi utili che avviano alla riflessione per arrivare alla generalizzazione e ad un modello matematico. Il laboratorio si caratterizza come spazio fisico e mentale, con l'utilizzo del problem solving, del problem posing, della modellazione per favorire e facilitare la comprensione e la decodificazione del reale. L'alunno si troverà al centro di questo percorso induttivo, raccoglierà le evidenze e le metterà in relazione tra loro argomentando intorno ad una possibile soluzione. Sarà fondamentale il lavoro di gruppo e i momenti di riflessione condivisa in cui anche la discussione sull'errore è un importante momento formativo per l'alunno.</p> <p><b>OBIETTIVO</b> Utilizzare la matematica come strumento di pensiero logico e creativo.</p> <p><b>CONTENUTI</b> Esercizi guidati di crescente difficoltà per potenziare la comprensione e la risoluzione di problemi logici. Giochi didattici per rafforzare il calcolo.</p> <p><b>RISULTATI ATTESI</b> Miglioramento dei processi di apprendimento innalzando i livelli di competenze logico matematica. Applicazione delle conoscenze matematiche in contesti reali e di vita quotidiana.</p>
<b>Data inizio prevista</b>	05/02/2024
<b>Data fine prevista</b>	28/06/2024
<b>Tipo Modulo</b>	Matematica
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	TPEE00400P
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Matematica in gioco

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Matematica**  
**Titolo: Giochiamo con i numeri**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Giochiamo con i numeri
----------------------	------------------------

<b>Descrizione modulo</b>	<p>Il modulo "Giochiamo con i numeri" è un percorso di apprendimento efficace, utilizzato per il potenziamento, non assumerà carattere deduttivo, ma induttivo: partendo dai problemi reali e dal contesto quotidiano saranno utilizzati quegli elementi utili che avviano alla riflessione per arrivare alla generalizzazione e ad un modello matematico. Il laboratorio si caratterizza come spazio fisico e mentale, con l'utilizzo del problem solving, del problem – posing, della modellazione per favorire e facilitare la comprensione e la decodificazione del reale. L'alunno si troverà al centro di questo percorso induttivo, raccoglierà le evidenze e le metterà in relazione tra loro argomentando intorno ad una possibile soluzione.</p> <p><b>OBIETTIVO</b> Utilizzare la matematica come strumento di pensiero logico e creativo.</p> <p><b>CONTENUTI</b> Esercizi guidati di crescente difficoltà per potenziare la comprensione e la risoluzione di problemi logici Giochi didattici per rafforzare il calcolo e l'uso di proprietà</p> <p><b>RISULTATI ATTESI</b> Miglioramento dei processi di apprendimento innalzando i livelli di competenze logico matematica Applicazione delle conoscenze matematiche in contesti reali.</p>
<b>Data inizio prevista</b>	05/02/2024
<b>Data fine prevista</b>	28/06/2024
<b>Tipo Modulo</b>	Matematica
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	TPEE00400P
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Giochiamo con i numeri

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Matematica**  
**Titolo: MatematicaMente**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	MatematicaMente
----------------------	-----------------

<b>Descrizione modulo</b>	<p>Il modulo "MatematicaMente" è un percorso di apprendimento efficace, utilizzato per il potenziamento, non assumerà carattere deduttivo, ma induttivo: partendo dai problemi reali e dal contesto quotidiano saranno utilizzati quegli elementi utili che avviano alla riflessione per arrivare alla generalizzazione e ad un modello matematico. Il laboratorio si caratterizza come spazio fisico e mentale, con l'utilizzo del problem solving, del problem – posing, della modellazione per favorire e facilitare la comprensione e la decodificazione del reale. L'alunno si troverà al centro di questo percorso induttivo, raccoglierà le evidenze e le metterà in relazione tra loro argomentando intorno ad una possibile soluzione.</p> <p><b>OBIETTIVO</b> Utilizzare la matematica come strumento di pensiero logico e creativo.</p> <p><b>CONTENUTI</b> Esercizi guidati di crescente difficoltà per potenziare la comprensione e la risoluzione di problemi logici Giochi didattici per rafforzare il calcolo e l'uso di proprietà</p> <p><b>RISULTATI ATTESI</b> Miglioramento dei processi di apprendimento innalzando i livelli di competenze logico matematica Applicazione delle conoscenze matematiche in contesti reali.</p>
<b>Data inizio prevista</b>	05/02/2024
<b>Data fine prevista</b>	28/06/2024
<b>Tipo Modulo</b>	Matematica
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	TPEE00400P
<b>Numero destinatari</b>	19 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: MatematicaMente

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		19	1.977,90 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.977,90 €</b>

**Elenco dei moduli**  
Modulo: Matematica  
Titolo: 'Matematico, caro Watson!'

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	'Matematico, caro Watson!'
----------------------	----------------------------

<b>Descrizione modulo</b>	<p>Il modulo 'Matematico, caro Watson!' è un percorso di apprendimento efficace, utilizzato per il potenziamento, assumerà carattere induttivo: partendo dai problemi reali e dal contesto quotidiano saranno utilizzati gli elementi utili che avviano alla riflessione per arrivare alla generalizzazione e ad un modello matematico. Il laboratorio si caratterizza come spazio fisico e mentale, con l'utilizzo del problem solving, del problem posing, della modellazione per favorire e facilitare la comprensione e la decodificazione del reale. L'alunno si troverà al centro di questo percorso induttivo, raccoglierà le evidenze e le metterà in relazione tra loro argomentando intorno ad una possibile soluzione. Sarà fondamentale il lavoro di gruppo e i momenti di riflessione condivisa in cui anche la discussione sull'errore è un importante momento formativo per l'alunno.</p> <p><b>OBIETTIVO</b> Utilizzare la matematica come strumento di pensiero logico e creativo.</p> <p><b>CONTENUTI</b> Esercizi guidati di crescente difficoltà per potenziare la comprensione e la risoluzione di problemi logici. Giochi didattici per rafforzare il calcolo.</p> <p><b>RISULTATI ATTESI</b> Miglioramento dei processi di apprendimento innalzando i livelli di competenze logico matematica. Applicazione delle conoscenze matematiche in contesti di vita quotidiana.</p>
<b>Data inizio prevista</b>	05/02/2024
<b>Data fine prevista</b>	28/06/2024
<b>Tipo Modulo</b>	Matematica
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	TPEE00400P
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: 'Matematico, caro Watson!'

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>6.482,00 €</b>

#### Elenco dei moduli

**Modulo: Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie**

**Titolo: Give me five**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Give me five
<b>Descrizione modulo</b>	<p>Il modulo 'GIME ME FIVE' fornisce occasione di arricchimento lessicale, di comprensione e di sviluppo delle attività di speaking e listening.</p> <p><b>OBIETTIVI DIDATTICO / FORMATIVI</b> • Utilizzare e rispettare alcuni semplici elementi formali della lingua per una comunicazione progressivamente più accurata; • Saper esprimere con modalità adeguate le proprie emozioni; • Saper ascoltare e comprendere informazioni verbali e non verbali;</p> <p><b>METODOLOGIA</b> L'impostazione metodologica tende in genere a privilegiare l'aspetto sociale comunicativo del linguaggio verbale nelle capacità linguistiche di ascoltare e parlare. Accanto alla priorità data al momento orale l'altro elemento significativo sarà l'aspetto ludico. Le attività adeguate ad un apprendimento naturale saranno quelle basate sui giochi e movimenti, sulle drammatizzazioni, i dialoghi e i canti.</p> <p><b>RISULTATI ATTESI</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ampliamento delle conoscenze lessicali in L2;</li> <li>• Potenziamento delle competenze linguistiche degli alunni integrandoli nel contesto delle ICT multimediali;</li> <li>• Incremento della motivazione allo studio della lingua inglese.</li> </ul>
<b>Data inizio prevista</b>	05/02/2024
<b>Data fine prevista</b>	28/06/2024
<b>Tipo Modulo</b>	Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	TPEE00400P
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Give me five

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie**  
**Titolo: More english**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	More english
----------------------	--------------

<b>Descrizione modulo</b>	<p>Il modulo 'MORE ENGLISH' fornisce occasione di arricchimento lessicale, di comprensione e di sviluppo delle attività di speaking e listening.</p> <p><b>OBIETTIVI DIDATTICO / FORMATIVI</b> • Utilizzare e rispettare alcuni semplici elementi formali della lingua per una comunicazione progressivamente più accurata; • Saper esprimere con modalità adeguate le proprie emozioni; • Saper ascoltare e comprendere informazioni verbali e non verbali;</p> <p><b>METODOLOGIA</b> L'impostazione metodologica tende in genere a privilegiare l'aspetto sociale comunicativo del linguaggio verbale nelle capacità linguistiche di ascoltare e parlare. Accanto alla priorità data al momento orale l'altro elemento significativo sarà l'aspetto ludico. Le attività adeguate ad un apprendimento naturale saranno quelle basate sui giochi e movimenti, sulle drammatizzazioni, i dialoghi e i canti.</p> <p><b>RISULTATI ATTESI</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ampliamento delle conoscenze lessicali in L2;</li> <li>• Potenziamento delle competenze linguistiche degli alunni integrandoli nel contesto delle ICT multimediali;</li> <li>• Incremento della motivazione allo studio della lingua inglese.</li> </ul>
<b>Data inizio prevista</b>	05/02/2024
<b>Data fine prevista</b>	28/06/2024
<b>Tipo Modulo</b>	Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	TPEE00400P
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: More english

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

## Riepilogo candidatura

### Sezione: Riepilogo

<b>Avviso</b>	Nota 134894 del 21/11/2023 ( DM 176 del 30/08/2023) - Agenda Sud(Piano 1091652)
<b>Importo totale richiesto</b>	€ 69.995,00
<b>Massimale avviso</b>	€ 70.000,00
<b>Num. Prot. Delibera collegio docenti</b>	n.8/2023
<b>Data Delibera collegio docenti</b>	05/09/2023
<b>Num. Prot. Delibera consiglio d'istituto</b>	n.5/2023
<b>Data Delibera consiglio d'istituto</b>	11/09/2023
<b>Data e ora inoltro</b>	16/01/2024 11:36:17
<b>Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei</b>	Sì

### Riepilogo moduli richiesti

Sottoazione	Modulo	Importo	Massimale
10.2.2A - Competenze di base	Lingua madre: <u>Sempre più competenti</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Lingua madre: <u>ItaliAmo</u>	€ 5.785,60	
10.2.2A - Competenze di base	Lingua madre: <u>Ad alta voce</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Lingua madre: <u>Una fiaba per tutti</u>	€ 6.482,00	
10.2.2A - Competenze di base	Lingua madre: <u>Scrivere è un gioco</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Lingua madre: <u>Vestiamo le fiabe</u>	€ 5.611,50	
10.2.2A - Competenze di base	Matematica: <u>A tutta matematica</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Matematica: <u>Matematica in gioco</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Matematica: <u>Giochiamo con i numeri</u>	€ 5.082,00	

10.2.2A - Competenze di base	Matematica: <u>MatematicaMente</u>	€ 4.977,90	
10.2.2A - Competenze di base	Matematica: ' <u>Matematico, caro Watson!</u> '	€ 6.482,00	
10.2.2A - Competenze di base	Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie: <u>Give me five</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie: <u>More english</u>	€ 5.082,00	
	<b>Totale Progetto "IL SUD IN AGENDA"</b>	<b>€ 69.995,00</b>	
	<b>TOTALE CANDIDATURA</b>	<b>€ 69.995,00</b>	<b>€ 70.000,00</b>